

Príbehy na kockách

- 2 kocky „Postavy“ • 2 kocky „Prostredie“ • 2 kocky „Situácie“ •
- inštrukcie •

Kocky s príbehmi sú výborná pomôcka pre mladších žiakov pri hovorení alebo písaní príbehu. Sada pozostáva z dvoch kociek, na ktorých sú zobrazené postavy, z dvoch, na ktorých je zobrazené prostredie a na zvyšných dvoch sú rôzne situácie. Obrázky sú nakreslené tak, aby poskytli žiakom základné pojmy, pomocou ktorých môžu rozvíjať príbeh.

Návrhy na používanie

Uistite sa, že sú žiaci oboznámení s obrázkami na všetkých kockách a rozumejú, čo znázorňujú. Žiaci môžu hodiť všetkých šesť kociek a pozrieť sa, čo je na padnutých stranách, aby sa rozhodli, ktorá kombinácia kociek s postavami, prostredím a situáciami im najviac vyhovuje na rozvíjanie príbehu. Žiaci by mali hádzať kocky a tvoriť kombinácie, aby pomocou metódy brainstorming vytvorili príbeh. Pomôžte žiakom nahrať ich asociácie a nápady a pripomente im ich pri samotnej tvorbe príbehu.

Povzbudzujte žiakom k čo najväčšiemu počtu nápadov k obrázkom na kockách. Napríklad, ak zelená situačná kocka padne na obrázok s peniazmi, žiak môže mať viacero nápadov a rozhodnúť sa, či príbeh bude o osobe hľadajúcej peniaze, o osobe, ktorá potrebuje peniaze alebo o osobe, ktorá začína podnikáť. Kocky s obrázkami slúžia na precvičovanie kreatívneho myslenia a môžu sa interpretovať rôznymi spôsobmi. Pomôžte žiakom rozvíjať schopnosť klásť otázky tak, aby sa postupne zvyšovala možnosť dopíňať ďalšie a ďalšie detaily príbehu. Napríklad, ak obrázky na kockách padnú v kombinácii *dievča – dom – vyzvávajúci telefón*, navedte žiakov otázkami typu „Čo by mohlo dievča robiť v dome?“, „Kde sa môže nachádzať dom?“, „Prečo by malo zodvihnúť telefón?“. Nahrajte prvé myšlienky a nápady žiakov. Pomôže im to pri samotnom tvorení príbehu.

Sada obsahuje 6 kociek:

2 modré

Postavy 1



starí rodičia



chlapec



dievča



muž



žena



hasič

Postavy 2



mačka



pes



klaun



dieťa



lekár



blcha

2 oranžové

Prostredie 1



farma



autobus



mesto



dom



vlak



pláž

Prostredie 2



loď



zoo



auto



raketa



škola



hory

2 zelené

Situácie 1



peniaze



šperky



oheň



šťastie

vyzváňajúci telefón



list



Situácie 2



polícia



smútok



darček



mapa



búrka



hrať hru